

# Calliope: Das Geschicklichkeitsspiel „Casino“

Hier mal ein Programm, das auf dem Bildschirm das Geschicklichkeitsspiel „Casino“ nachbildet. Mit der Maus startet man das zyklische Aufleuchten der LEDs. Und man kann es mit derselben Taste „B“ auch wieder stoppen. Wenn man es geschickt anstellt, leuchten alle LEDs des Häuschens. Wenn die Sache zu schnell abläuft, kann man die Verzögerungszeiten(warte ms) verlängern. Es hängt aber vielleicht auch vom PC ab, wie schnell die LEDs nacheinander aufleuchten.



Hier seht ihr die Kopie des Programms, wie ihr es selbst zusammenschieben könnt. Es geht aber auch mit dem Importieren der fertigen Lösung. Nachfolgend beschreibe ich euch, wie man vorgeht:

1) diese Seite im Browser aufrufen:

<https://lab.open-roberta.org/#>

Es öffnet sich der Editor.

Auf „calliope“ klicken, dann auf „Calliope 2017“.

2) die hier angebotene Datei: „casino.xml“

downloaden. Dazu mit der *r e c h t e n* Maustaste auf „Ziel speichern unter“ klicken und dann die Datei auf dem Desktop speichern

3) nun oben links auf das Rechteck mit den Schreiblinien klicken. Weiter unten auf: „importiere Programm“ klicken und casino.xml laden.

Es erscheint das Programm in grafischer Darstellung

4) nun muss erst der Simulator aufgerufen werden:

dazu rechts oben auf „SIM“ klicken. Es öffnet sich der Bildschirm mit dem Calliope.

Nun nur noch den Simulator starten: auf das leere Dreieck unten links klicken.

Der Calliope ist nun bereit.

Wenn ihr jetzt auf die Taste „B“ klickt, beginnt das Umlaufen der LEDs.

### **Eigene Versuche machen**

Verändert mal die Wartezeiten, so auf 200ms. Ihr werdet bemerken, dass die LEDs nun langsamer wechseln und es einfach sein wird, sie anzuhalten. Vor dem Eingriff ins Programm müsst ihr aber erst den Simulator stoppen. Klicke einfach auf das schwarze Dreieck unten links. Es erscheint wieder das Startdreieck des Simulators. Der Simulator ist im Ruhezustand.